**РЕГЛАМЕНТ**

**відкритого онлайн турніру PES SUMMER CUP**

**Місце проведення:** Он-лайн

**Платформа проведення:** PlayStation 4

**Дисципліна:** eFootball Pro Evolution Soccer 2021

**Дата проведення:** Кваліфікації – 31 липня – 01 серпня. Фінал – 07-08 серпня.

**Час проведення**: Початок: о 12:00

**Учасники**: відкрита реєстрація, тільки громадяни України від 16 років.

**Реєстрація:** до 27 липня 2021.

**Судді турніру:** Арсеній Салай, Дмитро Тараненко.

**Максимальна кількість учасників одного кваліфікаційного турніру:** 512

**Технічні умови, необхідні для участі в кваліфікації.**

Для того, щоб мати змогу взяти участь у турнірі, гравець повинен мати:

* Консоль PlayStation 4;
* Гру PES 2021;
* Діючу підписку PlayStation Plus;
* Актуальний аккаунт PSN (PlayStation Network).

**Налаштування гри PES 2021 :**

Складність гри – Зірка футболу

Вибір стадіону – Домашній стадіон

Час – Вечір

Сезон/Погода – Літо/Ясний день

Висота газону – звичайна

Стан поля – звичайний

Тривалість матча – 10 хвилин

Травми – відключено

Тип м’яча – MOMENTO

Обмеження за часом – звичайне

Додатковий час – увімкнути

Пенальті – увімкнути

Максимальна кількість замін – 3 (+1 у додатковий час)

Фізичний стан: вдома – середній

Фізичний стан: на виїзді – середній

Кожен гравець, який бере участь у змаганні PES Autumn Cup має право обрати команду тільки із наступного списку:

1. BARCELONA
2. BAYERN MUNICH
3. JUVENTUS
4. MANCHESTER UNITED
5. ARSENAL
6. SCHALKE 04
7. ROMA
8. CELTIC
9. RANGERS
10. ZENIT
11. CORINTHIANS
12. FLAMENGO
13. SÃO PAULO
14. VASCO DA GAMA
15. ATLÉTICO MINEIRO
16. UNIVERSIDAD DE CHILE
17. COLO COLO
18. RIVER PLATE
19. BOCA JUNIORS
20. ALIANZA LIMA
21. SPORTING CRISTAL
22. UNIVERSITARIO/SPORT BOYS.

Змінити обрану команду можно перед кожною своєю грою у змаганні. Тобто, вам не потрібно заявляти команду на весь період змагань, а просто обрати одну із списку перед кожним вашим матчем.

**Посилання на канал в Telegram для отримання актуальної інформації щодо проведення змагань:**

[**https://t.me/eFootball\_Ukraine**](https://t.me/eFootball_Ukraine)

**Формат кваліфікації:**

1. У кваліфікації можуть брати участь тільки гравці, які здійснили реєстрацію в зазначений термін, і виконують умови даного регламенту.

1. Організатори самостійно проводять випадкове жеребкування гравців для формування турнірної структури для он-лайн відборів, який буде опублікований на сайті – [УАФ](https://uaf.ua/esports)/www.toornament.com.

1. Кожні два ігрових дня утворюють окремий турнір. Гравці, що програли в першому турнірі,

можуть взяти участь у другому кваліфікаційному турнірі.

1. Гравцям надається ігрова таблиця, в якій вони отримують PSN опонента для зв'язку.

1. Всі матчі повинні бути зіграні через режим “Friendly Match Lobby” та на більш комфортному сервері для гравців. Якщо у гравців виникає суперечка у виборі сервера, то основним сервером для гри буде – EU-01-DE. (резервний EU-01-RU)

1. Кваліфікація відбувається за форматом play-off SE bo1+bo3 (single elimination).

**Single elimination:** Всі матчі граються в один матч до перемоги одного із гравців (bo1).

Раунди SE – від початку до 1/32 кваліфікації турніру. Починаючи із 1/32 кваліфікації впродовж до кінця турніру – всі матчі граються до двух перемог (bo3).

На кожен кваліфікаційний турнір надається 4 квоти до фіналу. У будь-якому випадку кожен день дограється до кінця для того, щоб розтавити місце посіву у фіналі.

**Формат фіналу**

1. Фінальна частина турніру відбудеться в режимі онлайн. 8 кращих гравців по результатам двох он-лайн відборів створять 2 групи по 4 гравців у кожній.

Формат групової частини – круговий, кожен с кожним зіграє 2 матчі. Перемога – 3 бали, нічия – 1 бал, поразка – 0. По закінченню матчів групової частини, 2 кращих гравця кожної групи виходять до плей-офф.

1. Кожна стадія Play-off грається по системі DE (Double Elimination) bo3 (best of 3).

Жеребкування групової стадії:

Group 1 Group 2

QR-A1 QR-B1

QR-B2 QR-A2

QR-B3 QR-A3

QR-A4 QR-B4

\*QR-A (Qualification round A + місце, зайняте на цьому відборі)

\*QR-B (Qualification round B + місце, зайняте на цьому відборі)

Play-off:

1. Group1 – 1st place vs Group 2 - 2nd place
2. Group2 – 1st place vs Group 1 – 2nd place

**У випадку завершення матчу з нічийним результатом, гравці мають застосувати формат двох додаткових таймів по 15 ігрових хвилин із можливою серією пенальті.**

**Кожен гравець повинен забезпечити передачу відеосигналу із власним зображенням в режимі реального часу (онлайн) протягом усіх матчів, в яких він братиме участь, задля показу цього зображення протягом Фінальної частини турніру на відео-ресурсах організатора (канали YouTube, Twitch, або будь-які інші). Якість та варіанти передачі зображення повинні бути протестовані та узгоджені гравцем та організатором щонайменше за 5 календарних днів до дати проведення Фінальної частини турніру.**

**Посилання на канал в Telegram:**

[**https://t.me/eFootball\_Ukraine**](https://t.me/eFootball_Ukraine)

**FAQ**

1. Суперник не виходить на зв'язок, які мої дії?

*Повідомте організаторів поштою і додайте скріншот листування.*

1. У разі наявності проблем зі зв'язком спробуйте:
	* *повторно увійти в гру*
	* *перезавантажити консоль*
	* *спробувати в інший час / в інший день*

1. Після розриву з'єднання:
	* *кожен гравець робить скріншот або відео як найбільш надійний спосіб розгляду спірної ситуації (завжди існує можливість зберегти останні 15 хвилин гри через кнопку Share) щоб показати, який розрив з’єднання стався.*
	* *починаючи з рахунку матчу на момент розриву з'єднання, закінчите час, що залишився в грі, + 5 хвилин (Ігровий час). Приклад: розрив на 27-й хвилині матчу =, противники грають 90 - 27 + 5 =*

*68 хвилин ігрового часу. На 68:00 за володіння м'ячем на половині будь-якого гравця, матч перервано паузою і виходом з матчу гравцем, що програє (в разі нічиї, будь-який гравець зупиняє гру).*

1. Маючи червоні картки, учасник швидко отримує червону картку за того ж самого футболіста на початку матчу (підкат ззаду) й ігровий час матчу починається з пробиття штрафного (вільного) удару.
2. Якщо у гравця стався розрив з'єднання в другій грі (або другому турі) поспіль — він автоматично отримує технічну поразку.

*У разі, якщо в наступному турі гравець не може з'єднатися для гри вже з іншим суперником, він автоматично отримує технічну поразку в даному турі!*

1. Суперник відмовляється догравати матч.

*У разі, якщо протягом 5 хвилин після розриву матчу будь-який з суперників відмовляється догравати матч, йому автоматично зараховується технічна поразка в даному матчі.*

1. Спірні питання.
	* *Всі спірні питання вирішуються цими Правилами Турніру.*
	* *Питання, які не передбачені правилами Кубка, розглядаються суддями Турніру.*
2. Нечесна гра.
	* *При будь-яких підозрах в нечесній грі зробіть запис відео (або хоча б скріншот) і надішліть суддям. Усі сумнівні ситуації повинні бути вирішені тільки суддями Турніру.*
3. Рішення суддів Турніру оскарженню не підлягає.
4. Результати матчів мають бути відправлені суддям Турніру у групі в Telegram не пізніше часу, відведеного на поточний тур кваліфікації.
5. У випадку, якщо гравці не можуть завершити матч у встановлений час через нічийний результат та необхідність дограти матч до золотого голу, учасники пари мають сповістити про це суддів Турніру у групі в Telegram не пізніше, ніж за 5 хвилин до закінчення часу, відведеного на поточний тур кваліфікації. У разі відсутності результату пари або попередження про догравання матчу до золотого голу у відведений час, судді Турніру можуть на свій розсуд вирішувати результат матчу.

**Посилання на канал в Telegram:**

[**https://t.me/eFootball\_Ukraine**](https://t.me/eFootball_Ukraine)

**Права й обов’язки:**

1. Гравець в рамках першого і другого он-лайн туру, має право передати права на фото і відео матчу, організаторам які в майбутньому можуть використовуватися, шляхом демонстрації відео, трансляції у прямому ефірі чи в записі, передачі або запису іншим чином, за допомогою фотографій або будь-яких інших сучасних та/або майбутніх технологій передачі інформації, та подальшого комерційного використання без додаткового погодження.

1. Усі рекламні та інші комерційні права щодо турніру належать організатору турніру.

1. Гравці не мають права під час участі у турнірі рекламувати будь-які торгівельні марки, методами прихованої реклами та іншими методами (приклад: логотип на футболці, наліпка на моніторі, флаг на столі, плакат на стіні тощо), крім матеріалів і торгівельних марок, які будуть надані організаторами безпосередньо.

1. Гравець при реєстрації на участь у турнірі, визнає, погоджується та надає свою згоду організаторам турніру на збирання, обробку, зберігання своїх персональних даних, відповідно до вимог Закону України «Про захист персональних даних».

1. Отримуючи статус гравця Фінальної частини турніру, Гравець погоджується з тим, що організатор має право використовувати в комерційних цілях його іміджеві права, виключно як Гравця фінальної частини турніру. При цьому, під іміджевими правами Сторони розуміють: ім'я та зображення Гравця, зразки особистого підпису, зачіску та інші елементи зовнішності. Використання іміджевих прав відбуватиметься в рекламній, відео, фото, кіно і будь-який іншій продукції, а також в засобах масової інформації, на телебаченні, в Інтернеті, в друкованих виданнях, на різних рекламо носіях і в інших рекламно-інформаційних комунікаціях.

1. Згідно з умовами цього Регламенту організатор має право на використання переданих йому Гравцем Фінальної частини турніру іміджевих прав, передбачених цим Регламентом у відносинах з третіми особами, в тому числі при укладанні угод. Організатор має право використовувати отримані матеріали безстроково.

**Заключні положення:**

1. Зміни і доповнення до цього Регламенту розглядає і приймає організатор турніру.

1. Питання, не передбачені цим Регламентом, регулюються організатором турніру.